

## Verhuurcondities van mobile homes EVASION :

In ieder van deze verhuurde plaatsen treft u het volgende material aan :

- Keukengerei, vaat, koelkast, kookpitje, een overdekt terras met tafels en banken. Een parkeerplaats voor de auto.
- Water, gas en elektriciteit zijn inbegrepen bij de huurprijs.
- Alleen elektrische barbecues toegestaan, barbecues op houtskool, gas... zijn verboden.
- U dient uw eigen linnengoed mee te nemen : lakens, slaapzakken, kussenslopen, dekens, handdoeken; deze zijn niet inbegrepen, ook geen snelkookpan
- De mobile homes worden per week verhuurd, te beginnen op zaterdag; na 15.00 uur voor de aankomende bezoekers en eindigt op een zaterdag voor 10.00 uur voor vertrekkende bezoekers. Deze tijdstippen moeten in acht worden genomen.
- De huur van mobile homes is op bepaalde data in het laagseizoen ook per nacht mogelijk (met een minimum van 2 nachten). U gelieve ons hiervoor te raadplegen. Hemelvaart : 4 nachten minimum. Pinksteren : 3 nachten minimum.
- De aankomst moet in ieder geval voor 20.00 uur zijn.
- Bij aankomst wordt een borgsom van 60 €, voor het schoonmaken gevraagd; dit bedrag zal bij het vertrek worden gerestitueerd indien de mobile home perfect schoon wordt verlaten.
- Indien er onvolkomenheden worden geconstateerd, zoals beschadigingen etc...zullen de kosten daarvan in rekening worden gebracht. Deze kosten dienen voor het vertrek te worden betaald.
- Ingeval van annulering van uw reservatie van een mobile home, zal geen enkele schadevergoeding uitgevoerd worden indien u geen annuleringsverzekering gesloten hebt (zie ingesloten voorwaarden).
- De reserveringskosten bedragen 15 € en worden niet terugbetaald.

**ANNULIERINGSVERZEKERING :** Wij bieden u een annuleringsverzekering voor 15 € per gehuurde week (ofwel 2,20 € per dag) ter gelegenheid van de reservatie van uw mobile home EVASION. Ingeval van annulering van uw reservatie ontvangt u schadevergoeding van uw aanbetaling van 25% (exclusief reserveringskosten) overeenkomstig de hierbij ingesloten voorwaarden.

